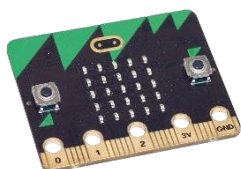


Micro:bit Displej

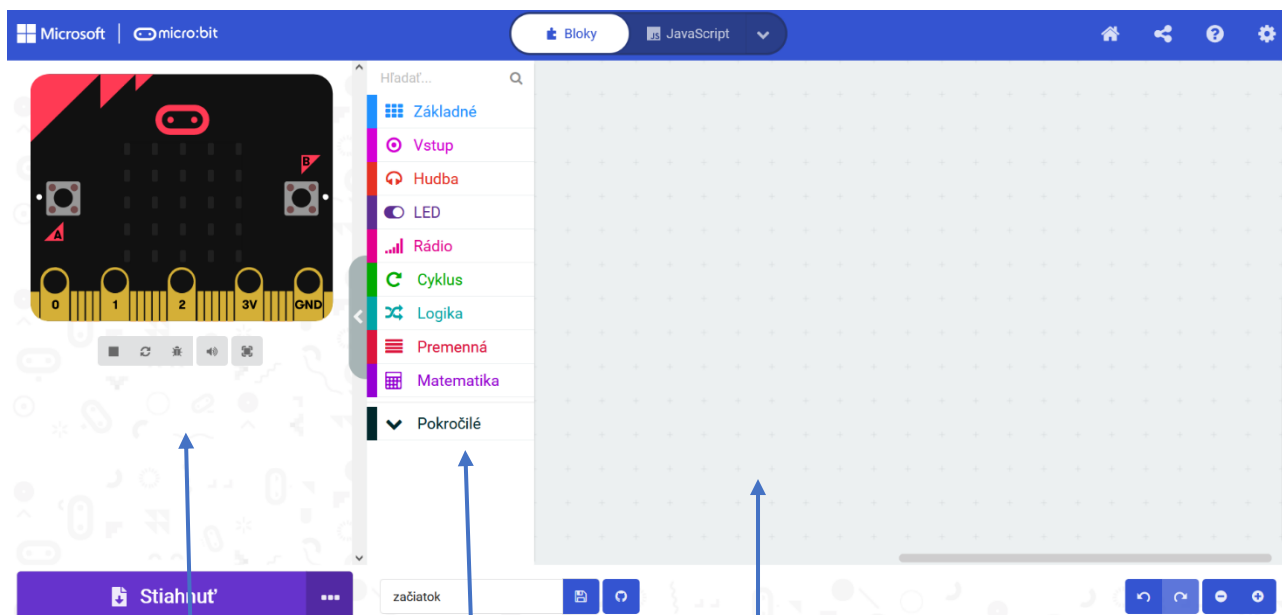
Micro:bit je programovateľný minipočítač, ktorý je vynikajúci pomocník pri učení programovania. Používateľ si na ňom vie hneď pozrieť či „ohmatať“ svoj program.



Má v sebe zabudované senzory, ktoré robia programovanie zaujímavým. Programovať sa môže v rôznych prostrediach. Priblížime si blokové prostredie MakeCode, konkrétne knižnicu príkazov na vypísanie textu či zobrazovanie obrázkov na displeji.

Programy si môžeme vyskúšať spraviť v online prostredí makecode.microbit.org.

Prostredie makecode



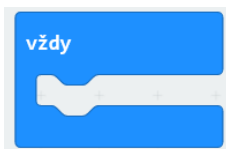
stiahnutie hotového programu

simulátor

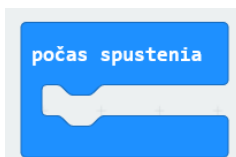
knižnica príkazov

miesto na tvorbu nášho programu

Vybrané bloky knižnice Základné:



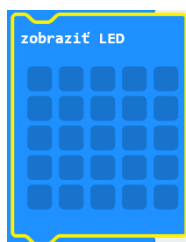
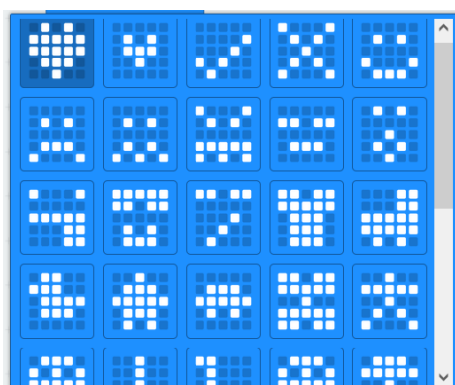
Program sa bude stále opakovať.



Program sa spustí a po jeho vykonaní končí.



Zobrazí sa ikona srdiečka. Ak by sme ale chceli vybrať inú ikonu na zobrazenie, po rozbalení ponuky sa nám naskytnú takéto možnosti.



Keď v programe chceme zobraziť ikonu, ktorú nám MakeCode neponúka, môžeme si pomocou tohto príkazu vytvoriť vlastnú.



Kliknutím ľavým tlačidlom myši na mriežku sa nám aktivujú plochy, ktoré chceme zobraziť, v našom prípade písmeno H.

zobraziť reťazec

"Ahoj"

Po zadaní tohto príkazu sa bude nami zadaný text scrollovať (posúvať po písmenkách). Text píšeme bez diakritiky.

Vymazať obrazovku

Keď chceme vymazať obrazovku, použijeme tento príkaz. Môže to byť po skončení nejakej úlohy alebo na konci programu.

pozastaviť (ms)

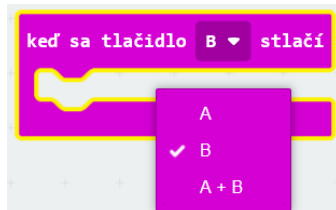
100

Príkaz na pozastavenie v milisekundách (tisícina sekundy).

Vybrané bloky z knižnice Vstup:

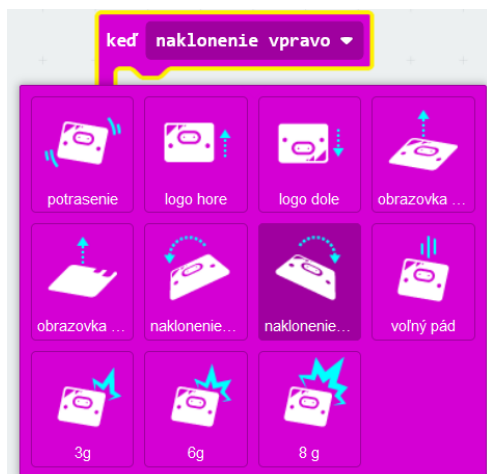
keď sa tlačidlo A stlačí

Po stlačení tlačidla A na micro:bite sa vykoná príkaz. Po rozbalení ponuky si vieme v tomto bloku vybrať aj tlačidlo B alebo stlačíme obe tlačidlá súčasne.



keď potrasenie

Micro:bit má aj senzor pohybu. Preto reaguje na rôzne udalosti. Tento blok po potrasení vykoná príkaz. Máme však k dispozícii aj iné udalosti, ku ktorým sa dostaneme rozbalením ponuky.



Vytvorenie programu

V prostredí makecode klikneme na nový projekt. Potom si z knižnice príkazov vyberieme vhodné príkazy. V mieste na tvorbu programov si príkazy poskladáme do jedného celku. V simulátore si môžeme vyskúšať ako nám prebehne program na microbite. Ak je všetko správne, program stiahneme do microbitu.



Použitá literatúra

https://www.ucimeshardverom.sk/materialy/microbit_makecode/

<https://makecode.microbit.org/#editor>